

Název workshopu: Africké hry

Čas: 90 minut

Počet žáků: 16 – 30 (běžná třída)

Pomůcky a materiály:

Prezentace PowerPoint s pravidly afrických her (Příloha 1), papíry A4 do dvojic, fix do dvojic, fazole dvou barev (pro každou dvojici 3 bílé +3 černé), hry Oware (k zapůjčení v Africkém informačním centru, případně možné vyrobit z hlíny), plastový kelímek pro každého žáka

Před touto lekcí je dobré uspořádat lavice ve třídě do písmena U tak, aby nám uprostřed třídy vznikl prostor pro pohybové hry.

Zdroje:

Hra Ampe: Foto - <https://yen.com.gh/82856-8-memorable-games-define-ghanaians-childhood.html#82856>, Video - <https://www.youtube.com/watch?v=yCmlAXL4Zto>, Pravidla - <http://www.mariespastiche.com/2015/02/how-to-play-ampe-childrens-game-from.html>

Hra Oware: Video - https://www.youtube.com/watch?v=Wqag0H_QRc4

Sansa Kroma: Notový záznam písně - <http://eritajkreol.blogspot.cz/2011/03/sansa-kroma.html>, Video - <https://www.youtube.com/watch?v=-Hib6V1vrKs>, Slova k písni - <https://www.mamalisa.com/?t=es&p=3780>

Cíle:

Žáci si na vlastní kůži zažijí pohybovou hru Ampe, rytmickou „posílací“ hru Sansa Kroma a dvě hry deskové (Three-draft game a Oware).

Žáci na základě přečtení instrukcí nebo zhlédnutí videí aplikují pravidla Ampe, Three-draft game a Oware při samotné hře ve dvojici.

Žáci analyzují africké hry a hledají jejich společné znaky.

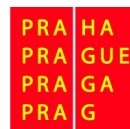
Žáci hledají paralely mezi africkými a českými hrami.

Metodický postup:

- Rozehrátí:** Lektor se žáků zeptá, jaké jsou jejich oblíbené hry (mimo počítačových). Každý žák se nejprve zamyslí sám a zapíše si alespoň tři hry, ty pak porovnává se sousedem. Poté je sdílí s ostatními ve třídě. Lektor zapisuje vše na tabuli.
- Hra Ampe (pohybová hra pro dvojice):** Žákům vysvětlíme pravidla hry Ampe pomocí prezentace (Příloha 1) a videa. Poté rozdělíme třídu do dvojic a žáci si zkouší hru dle svého tempa zahrát. Vhodné je hrát do 10 – 15 bodů.
- Hra Three- Draft Game (desková hra pro dvojice):** Pomocí prezentace vysvětlíme hru a do dvojic rozdáme fazole a papír A4. Žáci si dle obrázku vytvoří hrací plán. Ve dvojicích si přečtou pravidla a zahrají si alespoň dvě kola hry tak aby, pokaždé začínal jiný žák.



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
OP Praha – pól růstu ČR



4. **Hra Oware (desková hra pro dvojice/čtveřice):** Třidu rozdělíme do čtveřic a rozdáme jim hru Oware. Vysvětlíme pravidla (viz Presentace) a začátek hry si zahrajeme s dobrovolníkem před celou třídou.
5. **Sansa Kroma (rytmická „posílací“ hra pro celou třídu):** Žáci se na závěr sejdou v kruhu a společně s lektorem se nejprve naučí slova (v jazyce akan) a melodii tradiční africké písně Sansa Kroma (viz prezentace). Žáci se snaží přeložit slova písně z angličtiny. Poté žákům promítneme video, kde třída společně zpívá tuto píseň, a pak každému rozdáme kelímek. Společně se pokusíme zazpívat si Sansa Kroma za rytmického doprovodu kelímků, které si posíláme do kruhu. Cílem je nesplést se a co nejdéle udržet rytmus.
6. **Reflexe.** Na závěr žáci sdílejí s lektorem, která hra se jim nejvíce líbila a proč. V afrických hrách, které si vyzkoušeli, se pokouší najít některé společné znaky, které je odlišují od her českých. Své nápady sdílí s celou třídou. Porovnávají také, které hry byly naopak podobné těm, které již znají.

Materiály ke stažení:

Příloha 1: Presentace PowerPoint o afrických hrách

Metodický list vytvořila Humanitas Afrika, o.p.s., www.humanitasafrika.cz - červen 2018



EVROPSKÁ UNIE
Evropské strukturální a investiční fondy
OP Praha – pól růstu ČR

